

Bestimmungsspiel

Allgemein

Alter:	{Wölflinge, Sipplinger}
Personenanzahl:	6 oder mehr
Ort:	{Park, Wald}
Schnelle Gruppenstunde ohne Vorbereitung:	{Nein}
Autor:	Jara

Material

Folgendes Material wird benötigt:

- 7-10 unterschiedliche (möglichst heimische) Pflanzenteile
- ein Mitarbeiter der ein paar Pflanzenteile bestimmen kann

Vorbereitung

Vor Spielbeginn sammelt die Spielleitung etwa **7 bis 10 verschiedene Pflanzenteile** von Bäumen und Sträuchern (z. B. Blätter, Zweige, Samen, Früchte). Diese werden in einer Reihe in der Mitte des Spielfeldes ausgelegt.

Spielidee

Ziel des Spiels ist es, Pflanzenteile wie Blätter, Blüten, Samen oder Zweige den richtigen Baum- oder Straucharten zuzuordnen. Dabei treten zwei Gruppen gegeneinander an und versuchen,

möglichst schnell die richtigen Pflanzenstücke zu erkennen.

Durchführung

Die Kinder werden in **zwei gleich große Gruppen** eingeteilt, die sich mit einem Abstand von etwa zehn Metern gegenüber aufstellen. Beide Gruppen zählen durch, sodass sich jeweils Spielpaare mit derselben Zahl bilden (z. B. zwei „Einsen“, zwei „Zweien“ usw.).

Die Spielleitung nennt den **Namen eines Baumes oder Busches** sowie eine **Zahl**.

Beispiel: „Die nächste Pflanze ist eine Buche – die Zahl ist 3!“

Daraufhin rennen die beiden Spieler mit der jeweiligen Zahl in die Mitte und versuchen, den richtigen Pflanzenteil (z. B. einen Buchenzweig) zu finden.

Punktevergabe

- Wer das richtige Objekt zuerst erkennt und aufhebt, erhält **2 Punkte** für seine Gruppe.
- Wird ein falscher Pflanzenteil gewählt, werden **2 Punkte abgezogen**.

Beispiele für Pflanzenteile

Ahorn:

- Blatt (typisch gelappt)
- „Nasenzwillinge“ (geflügelte Samen)

Eiche:

- Eichenblatt
- Eichel (Frucht mit Hütchen)

Buche:

- Buchenblatt (glatt und oval)
- Buchecker (dreikantiger Samen)

Birke:

- Birkenblatt (dünn, gesägt)
- kleine, hängende Kätzchen

Kastanie:

- Kastanienblatt (fingrig geteilt)
- Kastanie mit stacheliger Hülle

Fichte:

- Zweig mit Nadeln (spitz, einzeln angeordnet)
- Zapfen

Kiefer:

- Zweig mit langen, paarweise angeordneten Nadeln
- Kiefernzapfen

Linde:

- herzförmiges Blatt
- Frucht mit Flügel (kleines Blattanhängsel)

Esche:

- zusammengesetztes Blatt
- geflügelte Samen (Eschenflieger)

Hasel:

- Haselblatt (weich behaart, rundlich)
- Haselnuss

Holunder:

- zusammengesetztes Blatt
- schwarze Beeren oder Blütendolden (je nach Jahreszeit)

Heckenrose (Wildrose):

- gefiedertes Blatt
- Hagebutte

Schlehe:

- kleines, gezähntes Blatt
- bläuliche Frucht

Johannisbeere:

- drei- bis fünflappiges Blatt
- Beeren

- **Frühling → Blüten**
- **Sommer → Blätter**
- **Herbst → Früchte, Samen**

- **Winter → Zweige und Rinde**

Ziel und Lerneffekt

Das Bestimmungsspiel vermittelt auf unterhaltsame Weise Kenntnisse über heimische Bäume und Sträucher. Die Kinder lernen, verschiedene Pflanzenarten anhand ihrer Merkmale zu unterscheiden und diese zu benennen. Neben der Wissensvermittlung stärkt das Spiel auch Reaktionsvermögen, Teamgeist und Konzentration.

Revision #3

Created 10 October 2025 13:19:02 by Jara

Updated 10 October 2025 13:56:45 by Jara