

# Kartenspiel selber bauen: Holter die polter mit Naturmaterialien

## Allgemein

Alter:	{Sipplinge}
Personenanzahl:	2-6
Ort:	{Wald, Park, danach drinnen zum Testspielen}
Schnelle Gruppenstunde ohne Vorbereitung:	{Nein}
Autor:	Jara

## Material

Folgendes Material wird benötigt:

- ca. 20 Eicheln
- 1x Kastanie pro Spieler
- 1x kleiner Stein pro Spieler
- 1x kleiner Stock pro Spieler
- 1x Buchecker pro Spieler
- gedruckte Karten mit den Symbolen selbst drucken (Noah Seliger besitzt das Originalspiel, da könnte man sich inspirieren lassen)
- 1x kleines Säckchen, kleiner Karton, oder kleine Schachtel für die Aufbewahrung

- Die Materialien können gut mit den Kindern zusammen gesammelt werden



## Vorbereitung

- Spielanleitung verstehen
- Aufbewahrung (Karton) organisieren
- Überlegen welche Gegenstände gesammelt werden können

## Bauen des Spiels:

Zusätzlich werden **Themenkarten** oder kleine Zettel benötigt, auf denen die Spiel-Begriffe stehen.

### Beispiele:

- eine **Eichel**
- eine **Buchecker**
- eine **Kastanie**
- ein **kleiner Stock**
- ein **glatter Stein**

## Durchführung des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, schneller als die Mitspieler den richtigen, von einer Themenkarte geforderten Naturgegenstand aus der eigenen Hand fallen zu lassen. Wichtig ist das nur eine Hand verwendet werden darf.

Jedes Kind hält dabei maximal fünf verschiedene Naturmaterialien in einer Hand. Wer das Objekt zuerst korrekt fallen lässt, sodass das Bild auf der Karte zu sehen ist, erhält eine Eichel als Punkt. Diese wird der Hand hinzugefügt.

Link zur 1 minütigen YouTube Erklärung: [https://www.youtube.com/watch?si=VnRxCgO-INiCmH-Z&embeds\\_referring\\_uri=https%3A%2F%2Ffoinkgames.com%2F&source\\_ve\\_path=MTM5MTE3LDI4NjY0LDE2NDUwNg&v=QtT\\_Q9gCxks&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?si=VnRxCgO-INiCmH-Z&embeds_referring_uri=https%3A%2F%2Ffoinkgames.com%2F&source_ve_path=MTM5MTE3LDI4NjY0LDE2NDUwNg&v=QtT_Q9gCxks&feature=youtu.be)

- Jedes Kind sammelt fünf verschiedene Naturmaterialien und hält sie in einer Hand.
- Eine erwachsene Spielleitung oder ein Mitspieler zieht eine Themenkarte.
- Auf das Kommando „Los!“ lassen alle Kinder den passenden Gegenstand fallen – möglichst gleichzeitig.
- Wer als Erster den richtigen Gegenstand fallen lässt und daraufhin einen Gegenstand in der Mitte Schnappt (Beispielsweise ein Größerer Stein, ein Halstuchknoten), erhält **eine Eichel als Punkt**. (Wenn die Eichel fallengelassen wird verschwindet der Punkt)
- Wer das Falsche fallen lässt, bekommt **keinen Punkt**.
- Nach jeder Runde darf eine neue Karte gezogen werden.
- Wer **fünf Eicheln gesammelt** hat, gewinnt das Spiel.

## Varianten

- **Tastspiel mit verbundenen Augen:** Kinder dürfen nur fühlen, nicht sehen.
- **Teamspiel:** Zwei Kinder teilen sich eine Hand voller Materialien und müssen sich absprechen.

Originalbilder:





## How to Play "DroPolter"

- 1** Out of the 5 different items in your hand, quickly drop **ONLY** the items shown on the card. You can only use one hand!



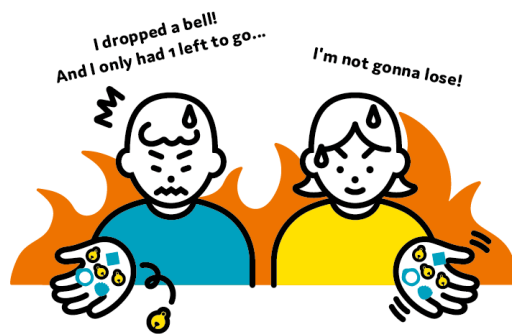
- 2** It's fun working out palm muscles you've never used before! If you drop even 1 of the wrong items, you need to start over.



- 3** The player that drops the correct items the fastest, gets a bell. If you collect 5 bells, you win! But that's not all there is to this game!



- 4** The bell must be held along with the other items! The game will continue to get more difficult and heated...!



Revision #4

Created 10 October 2025 13:34:53 by Jara

Updated 13 October 2025 14:21:13 by Jara